

### Коротко о ключевых правилах РИ «Стоимость Жизни»

- Вся техника и электроника непобираемы. Информация с цифровых носителей неотчуждаема без согласия владельца (его можно принудить игровыми методами).
- Взлом программ по жизни запрещен. Игровые хакеры знают, как моделируется взлом.
- Пожизненная порча / нарушение работы оборудования (в т.ч. электро, локальной сети) – запрещены.
- **Карточка игрока** не побираема, но может быть просмотрена добровольно/принудительно. **PIN** – находится вне игры и его передавать нельзя даже по обоюдному согласию.
- Деньги, денежные транзакции – безналичные, через биллинговую систему. Подробности можно узнать в игровом банке. Если что-то не работает – это игровая проблема, с которой следует обращаться в банк по игре.
- Аналогично, проблемы с электричеством и сетью – игровые и решаются через игровых поставщиков электро и IT услуг
- **Экономические циклы** заканчиваются в 10:00, 16:00 и 22:00 (в среду в 24:00), в это время автоматически списывается аренда, налоги, начисляются ЗП, проценты и т.п.
- Раз в сутки, вечером, проходят выборы.
- У каждого персонажа есть **рейтинг**. Управление происходит через ту же биллинговую систему, что и управление деньгами. Персонажи с высоким рейтингом имеют доступ к различным благам, у них выше размер банковского овердрафта и ниже процент по нему.
- **Игровой секс**: участники должны переплести пальцы рук и зафиксировать это на фото/видео так, чтобы было видно лица и руки. Пруффик выслать на [sex@lifecost.tv](mailto:sex@lifecost.tv) или опубликовать в блоге с тэгом #sexproof
- Обычно у человека 2 хита. Попадание в корпус снимает 1 хит (холодным оружием), 2 хита (огнестрельным). Попадание в конечность любым оружием её обездвиживает, не снимая хита. Любое попадание оружием приводит к ранению. Если нет лечения, то далее теряется 1 хит в 20 минут.
- **Гранаты** – оглушают всех в радиусе 1,5 м. от взрыва, также можно оглушить, обозначив удар по плечу сзади оружием и произнеся «оглушен». **Полицейская дубинка** не наносит ранений (при этом обездвиживает конечность с первого попадания и вводит в состояние оглушения, сняв все хиты с корпуса). **Газовый баллон** заставляет отбежать на 30м., при невозможности начать бег в течение 3 сек. – оглушает.
- **Связывание** – по игре. **Обыск** – по игре или по жизни. Оглушенный считает до 300, затем приходит в себя.
- **Медицина** делается «на карточках». Следуйте указаниям карточек. Любая карточка – вне мира игры. Активированные карточки (где отклеена хотя бы одна полоска) нельзя передавать и/или показывать, отчуждать, переписывать. Нельзя ссылаться на карточки в разговоре. Не забывайте отыгрывать симптомы.
- **Тяжелое ранение** – 0 хитов. Ниже 0 хитов опуститься нельзя. В тяжелом ранении можно ползать и стонать. Без помощи – через 20 минут наступает кома.
- **Кома**: в коме нужно находиться 10 минут или до окончания игрового действия, после этого идти в С-Поло в больницу в цветных очках. Игрок может по своему выбору в коме всегда умереть. В больнице умеют выводить из комы.
- Белых хайратников нет. Вместо - **цветные очки**, (как для 3D кино). Выдаются при регистрации.
- Есть **«артефакты»** из зоны. Если такой артефакт издал звук, следует прочитать текстовое сообщение на дисплее. Текст обязателен к исполнению.
- **Умереть** можно только: **(1)** в Зоне, **(2)** от взрывчатки (*игротехник пояснит на месте и не путайте взрывчатку с гранатами, обязательный элемент взрывчатки – кирпич*), **(3)** на шоу «Бегущий Человек», **(4)** если это явно написано на карточке болезни/препарата, **(5)** вследствие убийства (*моделируется артистичным добиванием, заснятым на видео (минимум 20 сек.) или на серию фото, можно выложить в блог, но главное отправить на [killproof@lifecost.tv](mailto:killproof@lifecost.tv)*) **(6)** вследствие самоубийства (*читайте правила*).
- **Полигонная команда**: 8-915-210-82-96. **Полигонный медик**: 8-910-530-07-67.
- Не забудьте убрать стоянку и выкинуть мусор после игры.